

# 研究のあしあと 1

令和5年度 久美浜小学校研究推進部

令和5年7月

今年度より、府小研の研究協力校としての取組が本格始動となりました。

昨年度はフィールドワークを行ったり、生活科と総合的な学習の時間の出前講座で話を聞いたり、各教科1本ずつの研究授業をしたりして、研究の土台作りを行ってきました。

今年度は更に研究を深めるべく、全学年1時間ずつ研究授業をお世話になります。また、嬉しいことに京都教育大学の久保紀一朗先生に研修に入っただき、学びを深めることができることになりました。併せてリーディングDXの分野でも中川社長様に様々なことを教えていただけるということで、本校としては心強い体制での1年目を迎えることができました。

今年度も「研究のあしあと」を記録していきたいと思います。第1回目は、6月14日にお世話になった久保先生のお話です。

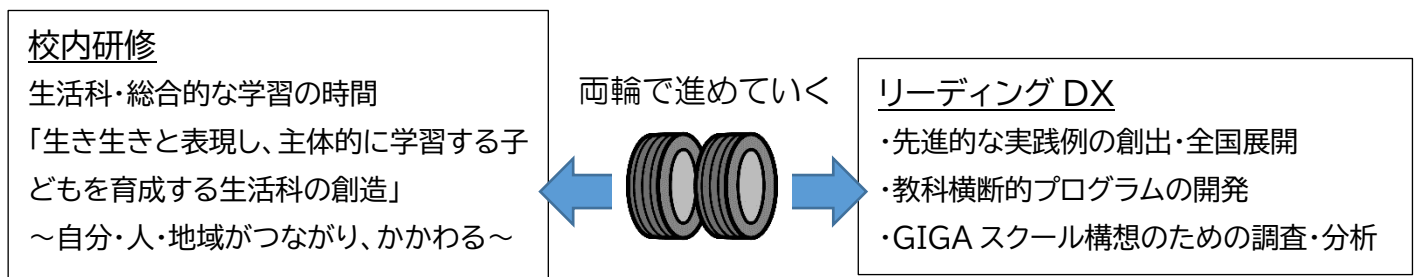
## 導入として・・・まずは

### Jamboard (ジャムボード) へのアクセス

付箋のツールとして有効なことをみんなで体験  
⇒結果、授業展開で活用できそうなことを理解  
⇒指定校限定で、ジャムボードの使用可となった  
そうです。今後、あらゆる場面で大いに活用して  
いきましょう！



## 1 校内研修とリーディングDX (ICT活用)



とはいえ、GIGA スクールの基盤作りは難しそう。

でも、しんどいのは初めだけで、乗り越えたらものすごくより良い授業作りが可能になる！！

イメージ図



※ミスしたこと、うまくいかなかったこともどんどん実践の共有を！ミスしたっていい。記録をのこしていくことで、改善を図ることができるから、とにかく日々の実践の共有・対話をしていきましょう！

### 3 幼児教育・生活科・総合的な学習

#### 環境整備

- ①続きがいつでもできるように場所や道具を確保しておく
- ②継続して取り組める環境作り

テーマに沿って考える⇒やってみる  
⇒うまくいかないことをまた考える⇒やってみる  
のように、学習過程のみを示す授業方法もある

「どの道具を使うか」  
「何を使うか」を子どもが判断  
児童自身が追究していけるように

一方で安全面の配慮も大事だが・・・  
「危ない」ことを「子ども達自身が危なく  
ないように考えられる力を付ける」に転換



基盤となるスキルの指導      しかし、直接体験ももちろん大事！にしつつメディアをかませっていく方法で

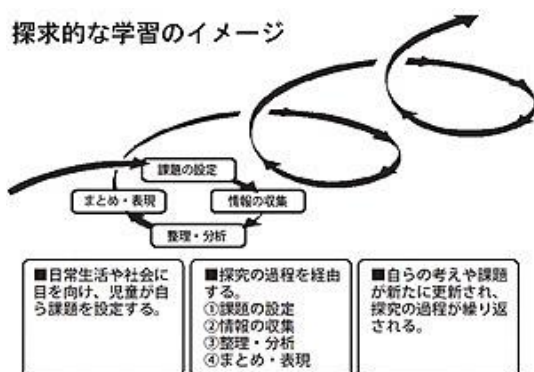
### 4 課題設定、主体的な学びの工夫・仕掛け

・課題設定は、大人でも難しいこと  
だから、課題設定をするだけで1ループ回すイメージを指導者が持つ

(1つのものの提示だけで課題設定するのではなく、見たり・調べたり・比べたりする中で課題をうませる⇒自分事の課題へ発展)

・自分の身の丈にあった課題になっているかは、後で考える

探求的な学習のイメージ



誰かに「何かをしなさい」と言われると、誰も嫌になる。

だから、「自分がやっているんだ」「自分が決めているんだ」「自分がコントロールしているんだ」というのが、課題設定にはとても大事

「研究推進部との協議」の中で

- ①探究の図式を掲示して、今何ループ目かを児童自身が意識できることも有効  
(「〇サイクルしたからうまかったよね」など)
- ②先生が教えることは、内容ではなく探究のスキルである。内容は児童によって変化していくもの
- ③「まとめ・表現」では、リフレクション(それによって児童が何に気づき、何を感じたか)を交流するのもあり



大久保先生からは、「地域をテーマにした学習を通して子どもにどんな資質・能力を身に付けさせたいかがポイントになる」と、教えていただきました。我々指導者は、地域への愛を深めさせることを通して、子どもに付けさせたい力のためにどう向かってどう指導していくか、今後の授業の単元構想に生かしていけるよう、みんなで研修を深めていきましょう！